

## Линейная перспектива (картинка 1)

Основной принцип рисования в перспективе обманчиво прост. Рисуя с натуры, художник наносит пятнышко краски на холст в том месте, где глаз, находящийся в фиксированном положении по отношению к картине, должен видеть изображаемую точку. Геометрически это та точка, где линия взгляда, соединяющая глаз и объект, пересекает плоскость рисунка. Со временем Альбрехта Дюрера и Возрождения постоянно изобретались всё более остроумные механические приспособления, помогающие осуществить эту проекцию. Сегодня фотографическая камера позволяет без труда получать безупречно перспективные снимки реальных объектов – ландшафтов, зданий, комнат, моделей. Недорогие, ориентированные на графику микрокомпьютеры выполняют эту задачу в случае мысленных образов, точки которых существуют лишь как математические объекты.

Выберем декартовы координаты, по отношению к которым глаз находится в точке  $(0, 0, -\delta)$  – на расстоянии  $\delta$  (называемом *фокальным расстоянием*) от плоскости рисунка  $xy$ . Перспективный образ  $(X, Y, 0)$  точки  $(x, y, z)$  задаётся формулами

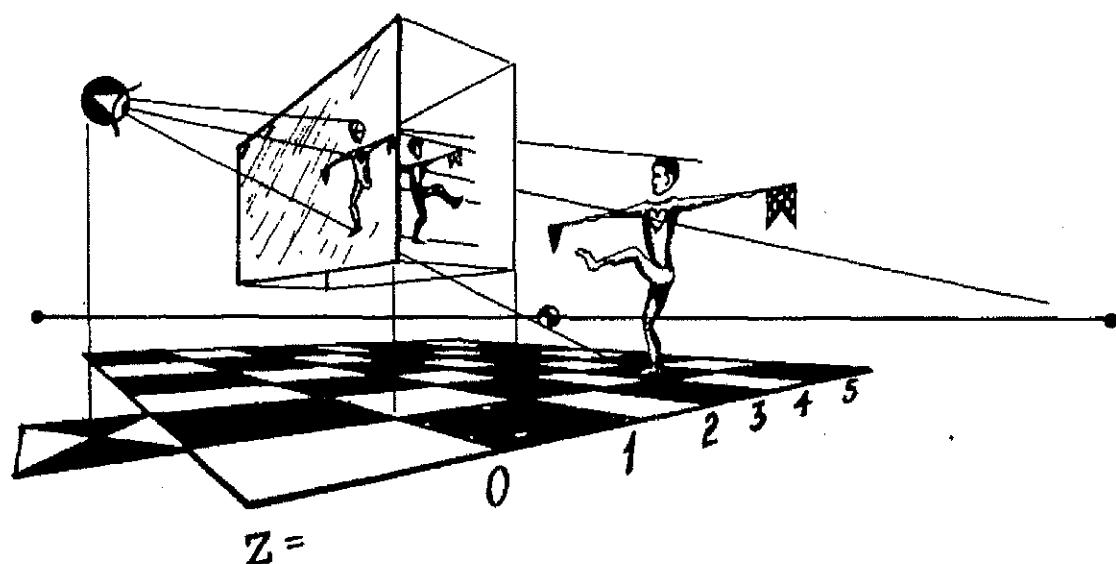
$$X = xZ,$$

$$Y = yZ,$$

где

$$Z = \frac{\delta}{\delta + z}.$$

Тем самым мы сжали изображаемое полупространство, где  $z > 0$ , в область, где  $0 < Z < 1$ . Это – *(отражённое) рельефное преобразование*.



Картина 1. Линейная перспектива.

### § 13. Язык категорий

**1. Определение категории.** Категория  $C$  состоит из следующих данных:

а) Класс (или множество)  $\text{Ob } C$ , элементы которого называются *объектами* категории.

б) Класс (или множество)  $\text{Mor } C$ , элементы которого называются *морфизмами* категории, или *стрелками*.

в) Для каждой упорядоченной пары объектов  $X, Y \in \text{Ob } C$  задано множество  $\text{Hom}_C(X, Y) \subset \text{Mor } C$ , элементы которого называются *морфизмами из  $X$  в  $Y$*  и обозначаются  $X \rightarrow Y$  или  $f: X \rightarrow Y$  или  $X \xrightarrow{f} Y$ .

г) Для каждой упорядоченной тройки объектов  $X, Y, Z \in \text{Ob } C$  задано отображение

$$\text{Hom}_C(X, Y) \times \text{Hom}_C(Y, Z) \rightarrow \text{Hom}_C(X, Z),$$

сопоставляющее паре морфизмов  $(f, g)$  морфизм  $gf$ , или  $g \circ f$ , называемый их *композицией*, или *произведением*.

Эти данные должны удовлетворять следующим условиям:

д)  $\text{Mor } C$  есть несвязное объединение  $\bigcup \text{Hom}_C(X, Y)$  по всем упорядоченным парам  $X, Y \in \text{Ob } C$ . Иными словами, для каждого морфизма  $f$  однозначно определены объекты  $X, Y$  такие, что  $f \in \text{Hom}_C(X, Y)$ : начало  $X$  и конец  $Y$  стрелки  $f$ .

е) Композиция морфизмов ассоциативна.

ж) Для каждого объекта  $X$  существует тождественный морфизм  $\text{id}_X \in \text{Hom}_C(X, X)$  такой, что  $\text{id}_X \circ f = f \circ \text{id}_X = f$  всякий раз, когда эти композиции определены. Нетрудно видеть, что такой морфизм единствен: если  $\text{id}'_X$  — другой морфизм с тем же свойством, то  $\text{id}'_X = \text{id}'_X \circ \text{id}_X = \text{id}_X$ .

Морфизм  $f: X \rightarrow Y$  называется *изоморфизмом*, если существует такой морфизм  $g: Y \rightarrow X$ , что  $gf = \text{id}_X$ ,  $fg = \text{id}_Y$ .

**2. Примеры.** а) Категория множеств  $\text{Set}$ . Ее объекты — множества, морфизмы — отображения множеств.

б) Категория  $\mathcal{V}\text{inj}$  линейных пространств над полем  $\mathcal{K}$ . Ее объекты — линейные пространства, морфизмы — линейные отображения.

в) Категория групп.

г) Категория абелевых групп.

Различия между классом и множеством обсуждаются в аксиоматической теории множеств и связаны с необходимостью избежать знаменитого парадокса Рассела. Не всякое собирание объектов воедино образует множество, ибо понятие «множество всех множеств, не содержащих самих себя в качестве элемента», противоречиво. В аксиоматике Гёделя—Бернайса такие собрания множеств называются классами. Техника теорий категорий требует собираний объектов, лежащих в опасной близости к таким парадоксальным ситуациям. Мы, однако, будем пренебрегать этими тонкостями.

Важным частным случаем теоремы II является тот, в котором  $\psi(n)$  постоянна. Теорема тогда утверждает, что  $\lim k\varphi(n) = ka$ , если  $\lim \varphi(n) = a$ . К этому мы можем добавить, что если  $\varphi(n) \rightarrow +\infty$ , то  $k\varphi(n) \rightarrow +\infty$ , или  $k\varphi(n) \rightarrow -\infty$ , в зависимости от того, положительно  $k$  или отрицательно. При  $k=0$   $k\varphi(n)=0$  для всех  $n$ , и  $\lim k\varphi(n)=0$ . Если же  $\varphi(n)$  ограничено или неограничено колеблется, то так же ведет себя и  $k\varphi(n)$ , если  $k \neq 0$ .

**66. С. Поведение разности и отношения двух функций, поведение которых известно.** Имеется, конечно, аналогичная система теорем для разности двух данных функций, являющихся очевидными следствиями из предыдущих результатов. Прежде чем рассмотреть отношение

$$\frac{\varphi(n)}{\psi(n)},$$

докажем следующую теорему.

**ТЕОРЕМА III.** *Если  $\lim \varphi(n) = a$  и  $a$  отлично от нуля, то*

$$\lim \frac{1}{\varphi(n)} = \frac{1}{a}.$$

Пусть

$$\varphi(n) = a + \varphi_1(n),$$

так что  $\lim \varphi_1(n) = 0$ . Тогда

$$\left| \frac{1}{\varphi(n)} - \frac{1}{a} \right| = \frac{|\varphi_1(n)|}{|a||a + \varphi_1(n)|},$$

и так как  $\lim \varphi_1(n) = 0$ , то очевидно, что мы можем найти такое  $n_0$ , что это выражение будет меньше любого заданного положительного числа  $\delta$  для  $n \geq n_0$ .

Из теорем II и III мы можем тотчас же вывести основную теорему для отношения двух функций.

**ТЕОРЕМА IV.** *Если  $\lim \varphi(n) = a$  и  $\lim \psi(n) = b$  и  $b$  отлично от нуля, то*

$$\lim \frac{\varphi(n)}{\psi(n)} = \frac{a}{b}.$$

Читателю рекомендуется сформулировать, доказать и проиллюстрировать примерами некоторые из „дополнительных теорем“ к теоремам III и IV.

**67. ТЕОРЕМА V.** *Если  $R\{\varphi(n), \psi(n), \dots, \chi(n)\}$  — любая рациональная функция от  $\varphi(n), \psi(n), \dots, \chi(n)$ , т. е. любая функция вида*

$$\frac{P\{\varphi(n), \psi(n), \dots, \chi(n)\}}{Q\{\varphi(n), \psi(n), \dots, \chi(n)\}},$$